



Práctica

Viaje iniciático a la tecno-alquimia

Profesor: Jorge Andrés Torres Cruz

jatorres@udem.edu.co

Programa académico

Comunicación y Entretenimiento Digital

Objetivo

Potenciar en el estudiante el encuentro con su ser creador mediante retos que implican el uso de tecnologías de entretenimiento.



Resumen

La práctica trata de detonar en el estudiante la posibilidad de encuentro con el acto creativo mediante la resolución de problemas que desembocan en la constitución de un proyecto específico. El estudiante se enfrenta a retos que ponen a prueba sus capacidades para dominar tecnologías que transforman estados de energía (como la lumínica, sonora, cinética, eléctrica) en nuevos estados para generar así alternativas para la creación de nuevos sistemas y productos del entretenimiento.